

Одстрањивање елемената из сета

Да би се одстранио елемент из сета може се користити или метода `remove` или метода `discard`. Разлика је у томе како се методе понашају ако се затражи одстрањивање елемента који не постоји у сету: метода `remove` подиже `KeyError` грешку док метода `discard` не подиже грешку.

0178 Методе одстрањивања елемената из сета

```
moj_set = set([1, 2, 3, 4, 5])
print(moj_set)
moj_set.remove(1)
print(moj_set)
moj_set.discard(5)
print(moj_set)
moj_set.discard(99)
moj_set.remove(99)
```

```
{1, 2, 3, 4, 5}
{2, 3, 4, 5}
{2, 3, 4}
```

Traceback (most recent call last):

```
File "C:\Users\nera\Desktop\proba\PythonApplication2\PythonApplication2\PythonApplication2.py", line 12, in <module>
    moj_set.remove(99)
```

KeyError: 99

Сви елементи у сету се могу одстранити позивањем методе `clear`.

0179 Метода `clear()`

```
moj_set = set([1, 2, 3, 4, 5])
print(moj_set)
moj_set.clear()
print(moj_set)
```

Даје:

```
{1, 2, 3, 4, 5}
```

```
set() #prazan set
```

Коришћење петље за итерацију преко сета**0180 Итерација преко сета**

```
moj_set = set(['a', 'b', 'c'])
for x in moj_set:
    print(x)
```

Петља итерира једном за сваки елемент из сета.

Даје:

```
a
```

```
b
```

```
c
```

Коришћење оператора `in` и `not in` за тестирање вредности у сету**0181 Употреба оператора**

```
moj_set = set([1, 2, 3])
```

```
if 1 in moj_set:  
    print("Element 1 se nalazi u setu.")  
if 99 not in moj_set:  
    print("Element 99 se ne nalazi u setu.")
```

Добијање уније сетова

Унија два сета је нов сет који садржи све елементе оба сета.

У Пајтону се позива метода `union` или се користи оператор `|` за добијање уније два сета.

```
set1.union(set2)          set1 | set2
```

0182 Унија сетова

```
set1 = set([1, 2, 3])  
set2 = set([10, 20, 30])  
set3 = set([4, 5, 6])  
set4 = set1.union(set3)  
set5 = set2 | set1  
print(set4)  
print(set5)
```

Даје:

```
{1, 2, 3, 4, 5, 6}
```

```
{1, 2, 3, 10, 20, 30}
```

У првом делу примера позива се метод `union` објекта `set1` који има за аргумент објекат `set3`.

У другом делу примера користи се бинарни оператор `|` који над два објекта `set2` и `set1` реализује операцију уније сетова.